



Un écran tactile interactif en PCAP/Open Frame à 15 points

Le moniteur tactile 4K UHD en Open Frame TF4938UHSC est la solution interactive idéale pour les milieux éducatifs, kiosques et affichage dynamique tactile pour les communications en magasins. La technologie tactile PCAP (Capacitif Projeté) à 15 points vous assure une précision pour vos besoins tactiles. Disposant d'un carter en métal avec certification du test de chute de la balle, anti-rayures, glace bord à bord avec sa dalle IPS LED, ce moniteur peut être utilisé tant en Portrait/Paysage et Face vers le Haut, dans les milieux les plus demandeurs pour une optimisation et accessibilité maximale. Il peut être utilisé seul ou en solution intégrée (kiosque) ou encore à plat sur une table grâce à ses trous de fixation en Open Frame.



Touch technology - capacitive projetée

Cette technologie utilise un capteur avec des fils de tension micro-fins intégrés dans la vitre qui recouvre le moniteur. Le toucher est détecté grâce aux caractéristiques électriques du capteur et varie donc lorsque le doigt de l'utilisateur est déplacé sur la vitre. Grâce à cette vitre de protection, cette technologie a une longue durée de vie, et la fonction tactile n'est pas altérée même en cas de rayures, par exemple. Cela permet une image aux performances et qualités parfaite et cela permet également une utilisation avec un doigt, directement, (également des gants en latex) et un pointeur magnétique.



Moniteurs « Open frame »

Moniteurs sans bords, dits « open frame » son une solution idéale pour leur intégration dans les meubles destinés aux kiosques et autres bornes d'information dans les magasins.

01 CARACTÉRISTIQUES DE L'ÉCRAN

Design	Edge to edge glass, Open Frame
Diagonale	48.5", 123.2cm
Matrice	IPS LED, verre avec revêtement AG
Résolution native	3840 x 2160 @60Hz (8.3 megapixel 4K UHD)
Le ratio d'aspect	16:9
Luminosité	500 cd/m ² typique
Luminosité	420 cd/m ² avec l'écran tactile
Contraste	1100:1 typique
Transparence de la lumière	84%
Temps de réponse (GTG)	8ms
Angle de vision	horizontal/vertical: 178°/178°, droit/gauche: 89°/89°, en avant/en arrière: 89°/89°
Couleurs supportées	16.7mIn 8bit
Fréquence horizontale	30 - 83kHz
Fréquence verticale	23 - 76Hz
Surface de travail H x L	1073.8 x 604mm, 42.3 x 23.8"
Largeur Cadre (côtés, haut, bas)	39mm, 39mm, 39mm
Taille du pixel	0.2796mm
Couleur du cadre et finition	noir, mate

02 TACTILE

Technologie tactile	capacitive projetée
Points de contact	15 (HID, les périphériques seulement avec un OS approprié)
Précision fonction tactile	+/- 2.5mm
Méthode tactile	stylet, doigt, gant (latex)
Interface tactile	USB
Systèmes d'exploitations compatibles	Tous les Moniteurs Iiyama sont compatibles "Plug & Play" sous Windows ou LINUX. Pour plus de détails sur les modèles tactiles compatibles avec les OS supportés, merci de vous référer au fichier des instructions du pilote disponible dans la rubrique "Téléchargement".
Contact au travers de la vitre	6mm
Interférence de la paume	oui

03 PORTS ET CONNECTEURS

Entrée signal analogique	VGA x1 (max. 1920x1200 @60Hz)
Entrée signal digital	DVI x1 (max. 1920x1200 @60Hz) HDMI x2 (v.2.0 x1 max. 3840x2160 @60Hz, v.1.4 x1 max. 3840x2160 @30Hz) DisplayPort x1 (v.1.2 max. 3840x2160 @60Hz)
Entrées audio	Mini jack x1
Entrées de contrôle du moniteur	RS-232c x1 (fonction Commande Obtenir/Régler) RJ45 (LAN) x1 IR x1
Sorties Audio	Mini jack x1 Haut-parleurs 2 x 8W
HDCP	oui

04 CARACTÉRISTIQUES

Extra	poignées, Toucher au travers de vitres
Mode Kiosk	oui
Durée maximum d'utilisation en discontinue	24/7
Epaisseur du verre	4mm
Dûreté du verre	7H
60950-1 l'essai de chute de bille	oui
Protection contre l'eau et la poussière	IP54 (front)
Matière du cadre	metal
Blocage OSD	oui
Blocage contrôle à distance	oui

05 GENERAL

Langues OSD	EN, DE, FR, ES, IT, RU, NL, PL
Boutons de contrôle	Alimentation, Gaugche, Droit, En haut, En bas, Menu, Entrée/Selection
Paramètres réglables	image (mode d'image, rétroéclairage, contraste, luminosité, chroma, phase, netteté, tem de couleur, réinitialiser), son (aigus, graves, balance, volume, muet, haut-parleur, source audio, réinitialiser), écran (format, ajuster l'écran, fonction tactile), paramètre (langue, planifier, économie d'énergie, paramètre de contrôle, paramètres réseau, avancé, information, rétablir tout)
Plug&Play	DDC2B

06 MECANIQUE

Orientation	paysage, portrait, installation à plat
Montage VESA	400 x 200mm
Fixation pour Mini PC	VESA 100 x 100, NUC INTEL
Température d'utilisation	0°C - 40°C
Température de stockage	- 20°C - %2°C

07 ACCESSOIRES INCLUS

Câbles	câble d'alimentation, USB, HDMI, DP, IR-Extender
Guides	guide démarrage rapide, guide de sécurité
Couvre câbles	oui
Télécommande	oui (batteries inclus)

08 GESTION DE L'ÉNERGIE

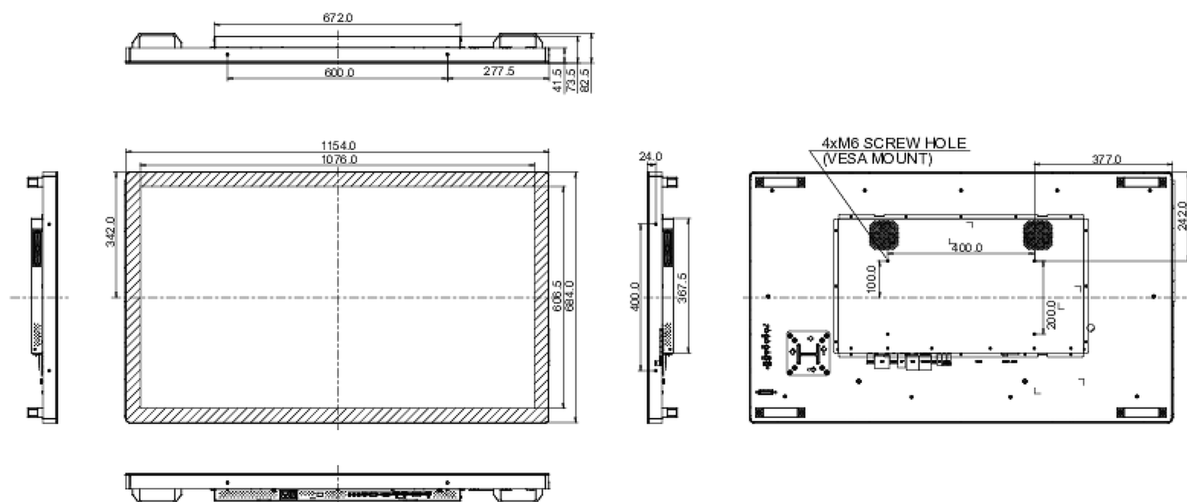
Bloc d'alimentation	interne
Alimentation	AC 100 - 240V, 50/60Hz
Gestion d'alimentation	135W typique, 1.0W en veille, 1.0W éteint

09 NORMES

Certifications	CE, TÜV-Bauart, EAC, RoHS support, ErP, WEEE, cULus, REACH
Classe d'efficacité énergétique	C
Autre	Norme REACH SVHC au dessus de 0.1% de plomb

10 DIMENSIONS / POIDS

Dimensions produit L x H x P	1154 x 684 x 73.5mm
Dimensions de la boîte L x H x P	1280 x 835 x 245mm
Poids (sans boîte)	33.3kg
Poids (avec boîte)	34kg
Code EAN	4948570117239



11 LABEL D'EFFICACITÉ ÉNERGÉTIQUE (UE)

Manufacturer	iiyama
Model	ProLite TF4938UHSC-B2AG
Classe d'efficacité énergétique	C
Diagonale visible de la dalle	123cm; 48.5"; (49" segment)
Consommation d'énergie en utilisation normale	135W
Consommation d'énergie annuelle	197kWh/an*
Consommation en mode veille	1.0W en veille
Power in OFF Mode	1.0W éteint
Résolution	3840 x 2160

L'information conforme au règlement (UE) n° 1062/2010. *Sur la base de la consommation électrique d'un téléviseur fonctionnant 4 heures par jour pendant 365 jours. La consommation d'énergie réelle dépendra de la façon dont le téléviseur est utilisé.

Toutes les marques nommées sur ce site sont des marques déposées. iiyama ne pourra être tenu responsable d'éventuelles erreurs ou omissions contenues sur ce site. Tous les écrans LCD iiyama sont conformes à la norme ISO-9241-307:2008 pour ce qui concerne les défauts de pixel.