



32" monitor open frame z 12 punktami dotykowymi i powłoką antyrefleksyjną

iiyama TF3222MC-B2 to 32-calowy monitor Full HD multi-touch wykorzystujący technologię pojemnościową i wyposażony w doskonałej jakości matrycę AMVA3. Połączenie zapewniającej trwałość i odporność na zarysowania technologii dotykowej z matrycą gwarantującą doskonałe kolory i kąty widzenia sprawia, że panel ten to najwyższej jakości rozwiązanie do wszelkiego rodzaju kiosków interaktywnych i punktów sprzedaży. Solidna obudowa monitora nie ma ramki zasłaniającej ekran z przodu – jest on jedną gładką, szklaną taflą na całej swojej powierzchni.



AMVA3

Technologia AMVA3 gwarantuje wyższy kontrast, lepsze odwzorowanie barw i większe kąty widzenia niż najbardziej popularna technologia TN. Obraz będzie wyglądał dobrze niezależnie od tego, pod jakim kątem na niego patrzymy.



Technologia dotykowa - Pojemnościowa

Technologia ta wykorzystuje przewodnictwo elektryczne. Dotyk jest rejestrowany ponieważ w miejscu dotknięcia palcem szklanej powłoki pokrywającej ekran zmienia się pojemność elektryczna. Powłoka to gwarantuje nie tylko doskonałą jakość obrazu, ale też trwałość i odporność na zarysowania. Co więcej ewentualne zarysowania ekranu nie mają wpływu na działanie funkcji dotykowej. Panel rozpoznaje dotyk wykonywany palcem (także w rękawiczkach lateksowej) lub specjalnym rysikiem.

01 OBRAZ

Wygląd	Open Frame
Przekątna	31.5", 80cm
Panel	AMVA3 Edge LED
Rozdzielczość fizyczna	1920 x 1080 (2.1 megapixel Full HD)
Format obrazu	16:9
Jasność	500 cd/m ² typowa
Jasność	425 cd/m ² z panelem dotykowym
Kontrast statyczny	3000:1 typowy
Przepuszczalność światła	85%
Czas reakcji	8ms
Kąty widzenia	poziomo/pionowo: 178°/178°, prawo/lewo: 89°/89°, góra/dół: 89°/89°
Kolory	16.7mln 8bit (6bit + Hi-FRC)
Synchronizacja pozioma	31.47 - 67.5KHz
Synchronizacja pionowa	47 - 63Hz
Powierzchnia robocza szer. x wys.	698.4 x 392.8mm, 27.5 x 15.5"
Plamka	0.364mm
Obudowa	czarna, matowa

02 DOTYK

Technologia dotykowa	pojemnościowa
Punkty dotykowe	12 (HID, wymaga kompatybilnego systemu operacyjnego)
Dotyk wykonywany	stylusem, palcem, w rękawiczce (lateks)
Interfejs dotykowy	USB
Obsługiwane systemy operacyjne	Wszystkie monitory iiyama są Plug & Play i kompatybilne z systemami Windows i Linux. Szczegóły odnośnie wsparcia systemów operacyjnych przez monitory dotykowe znajdują się w pliku dostępnym w sekcji Do pobrania.

03 INTERFEJSY / ZŁĄCZA / STEROWANIE

Analogowe wejścia sygnału	VGA x1
Cyfrowe wejścia sygnału	DVI x1

04 WŁAŚCIWOŚCI

Maksymalny czas pracy bez przerwy	20/7
Grubość szkła	3mm
Twardość szkła	7H
Odporność na kurz i wodę	IP54 (front)
Obudowa	metal
Blokada przycisków OSD	tak

05 OGÓLNE

Języki menu OSD	EN, DE, FR, ES, IT, RU, NL, PL
Przyciski	Menu, W górę/ W lewo, W dół/ W prawo -, Wróć/ Exit/ Wejście, Power

Parametry regulowane

obraz (podświetlenie, jasność, kontrast, ostrość), ekran (autokonfiguracja, pozycja pozioma, pozycja pionowa, taktowanie, faza), ustawienia kolorów (temp. kolorów, tryb obrazu), zaawansowane (format obrazu, efekt zatrzymania obrazu, rotacja OSD, logo startowe), wejście, inne (przywróć, czas OSD, pozycja pozioma OSD, pozycja pionowa OSD, język), informacje

Plug&Play

DDC2B

06 MECHANICZNE

Orientacja

pozioma, pionowa

Standard VESA

200 x 200mm

07 AKCESORIA W ZESTAWIE

Kable

zasilający, VGA, USB

Instrukcje

skrótowa instrukcja obsługi, instrukcja bezpieczeństwa

08 ZARZĄDZANIE ENERGIĄ

Zasilacz

wewnętrzny

Zasilanie

AC 100 - 240V, 50/60Hz

Zużycie energii

48W typowo, 1.5W stand by, 1.5W off mode

09 ZRÓWNOWAŻONY ROZWÓJ

Certyfikaty

CB, CE, TÜV-Bauart, CU, cULus

Pozostałe

REACH SVHC powyżej 0.1% ołowiu

10 WYMIARY / WAGA

Wymiary produktu szer. x wys. x gł.

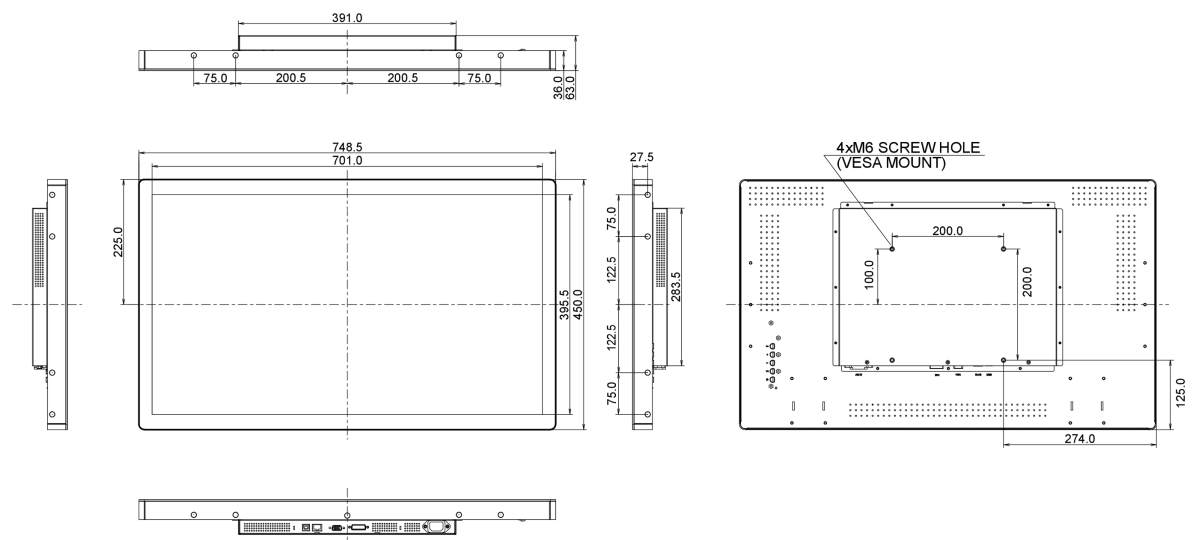
748.5 x 450 x 63mm

Waga (bez pudła)

12.8kg

Kod EAN

4948570115822



Wszystkie znaki towarowe zastrzeżone. Pomyłki i wprowadzanie zmian zastrzeżone. Specyfikacje produktów mogą ulec zmianie bez wcześniejszego zawiadomienia. Wszystkie monitory LCD iiyama są zgodne z normą ISO-9241-307:2008 określającą liczbę i rodzaj defektów matrycy.

© IIYAMA CORPORATION. ALL RIGHTS RESERVED